



Buzzers Buzz!™ sans fil

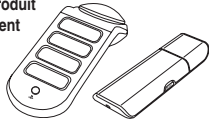
FR

SLEH-00069

Mode d'emploi

Lisez attentivement ce mode d'emploi avant d'utiliser ce produit et conservez-le comme référence ultérieure. Les buzzers Buzz!™ sans fil ont été conçus pour être utilisés avec la console PlayStation®2 et le système de loisir interactif PLAYSTATION®3.

Ce produit contient



- Quatre buzzers Buzz!™ sans fil.
- Huit piles alcalines de type AA.
- Un récepteur USB accompagné de son capuchon.
- Un sac à cordon.

MISE EN GARDE

Pour éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie, n'exposez pas ce produit à la pluie ou à l'humidité.

Précautions d'emploi

Sécurité

Ce produit a été conçu dans un souci de sécurité maximum. Toutefois, tout appareil électrique soumis à une manipulation incorrecte peut potentiellement provoquer un incendie, une décharge électrique ou des dommages corporels. Pour prévenir tout accident de ce type, il est vivement recommandé de suivre attentivement les instructions suivantes :

- Observez tout avertissement, toute précaution d'emploi et toute instruction.
- N'utilisez pas le produit en cas de fonctionnement anormal.
- Ce produit contient des pièces de petite taille, qui, détachées, peuvent présenter un risque d'étouffement pour les enfants.

Utilisation et maniement

- N'exposez pas le produit à de fortes températures, à une forte humidité ou au soleil direct.
- Utilisez l'appareil dans un environnement entre 5 °C et 35 °C.
- Veillez à ce qu'aucun liquide ou aucune particule ne pénètre à l'intérieur du produit.
- Ne posez pas d'objet lourd sur le produit.
- Ne démontez ou ne modifiez jamais le produit.
- Ne lancez pas ou ne faites pas tomber le produit et ne lui faites subir aucun dommage de quelque sorte que ce soit.
- Ne touchez pas les parties métalliques ou n'insérez pas de corps étranger dans le connecteur USB.

Nettoyage des buzzers Buzz!™ sans fil

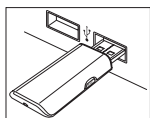
La poussière peut s'introduire à l'intérieur du produit au bout d'un certain temps.

- Avant de nettoyer le produit, par mesure de sécurité, veillez à le déconnecter de la console PlayStation®2 ou du système de loisir interactif PLAYSTATION®3.
- Essuyez la surface du produit avec un chiffon sec et doux.
- Le produit doit être nettoyé par un adulte ou sous la surveillance d'un adulte.
- N'utilisez pas de chiffon humide, l'eau pouvant engendrer des dysfonctionnements.
- N'utilisez pas de benzène, de diluant, ou tout autre produit chimique, car ceux-ci pourraient endommager le produit.
- En cas de nettoyage avec un chiffon acheté dans le commerce, suivez les instructions fournies avec celui-ci.

Piles alcalines AA

- Ne jetez pas les piles dans le feu.
- Ne transportez pas les piles avec des pièces ou autres objets métalliques. Les piles peuvent engendrer un échauffement si les pôles entrent accidentellement en contact avec des objets métalliques.
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées.
- N'utilisez pas de piles différentes ensemble.
- Lorsque vous n'allez pas utiliser le produit pendant un certain temps, retirez les piles pour éviter tout écoulement ou corrosion.
- En cas d'écoulement, essayez le dépôt et placez de nouvelles piles. Nettoyez soigneusement tout ce qui a pu entrer en contact avec ce dépôt.

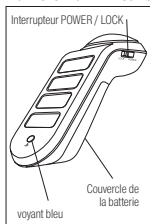
Branchement des buzzers Buzz!™ sans fil



Récepteur USB

- Retirez le capuchon du récepteur USB et insérez le connecteur USB dans l'emplacement correspondant à l'avant de la console PlayStation®2 ou du système PLAYSTATION®3.
- Allumez la console PlayStation®2 ou le système PLAYSTATION®3.

Buzzers Buzz!™ sans fil



- Avant d'utiliser un buzzer Buzz!™, retirez soigneusement le couvercle de la batterie pour insérer deux piles alcalines AA (fournies).
- Pour allumer un buzzer Buzz!™, appuyez brièvement sur l'interrupteur POWER / LOCK pour le mettre en position POWER. Lorsqu'un buzzer Buzz!™ est activé, un voyant bleu clignote huit fois rapidement.
- Pour éteindre un buzzer Buzz!™, poussez brièvement l'interrupteur POWER / LOCK en position POWER. Lorsque vous éteignez un buzzer Buzz!™, le voyant bleu clignote quatre fois, lentement. REMARQUE : tout buzzer Buzz!™ s'éteint automatiquement après 20 minutes d'inactivité.
- Lorsque vous utilisez un buzzer Buzz!™, poussez l'interrupteur POWER / LOCK en position LOCK pour éviter qu'il ne s'éteigne accidentellement.

Association des buzzers Buzz!™ sans fil

Ces buzzers Buzz!™ sans fil ont déjà été associés au récepteur USB fourni. Si vous introduisez un nouveau buzzer Buzz!™, les quatre buzzers Buzz!™ sans fil devront être associés de nouveau avec le récepteur USB.

- Poussez l'interrupteur POWER / LOCK des quatre buzzers Buzz!™ en position POWER et maintenez-le pendant quatre secondes jusqu'à ce que le voyant brille de façon continue. Réalisez cette opération dans un rayon de deux mètres de la console PlayStation®2 ou du système PLAYSTATION®3.
- Maintenez le bouton BIND du récepteur USB enfoncé. Le voyant bleu s'allume et clignote une fois chaque fois qu'un buzzer Buzz!™ est associé.
- Lorsqu'un buzzer Buzz!™ s'associe avec le récepteur USB, son voyant bleu et le bouton Buzz!™ rouge clignotent brièvement pour indiquer la réussite de la connexion et de l'association. Pour tester la connexion, appuyez sur un bouton. Le voyant bleu du buzzer Buzz!™ et du récepteur USB doit clignoter brièvement.
- Le récepteur USB peut être associé avec quatre buzzers Buzz!™ sans fil maximum. Pour jouer avec cinq à huit buzzers Buzz!™ sans fil, il vous faut un deuxième récepteur USB.

Utilisation des buzzers Buzz!™ sans fil

Une fois activés, les buzzers Buzz!™ sans fil doivent être à maximum à une dizaine de mètres de la console PlayStation®2 ou du système PLAYSTATION®3. Le maniement et le fonctionnement du produit peuvent varier en fonction du logiciel utilisé. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de ce logiciel.

Dépannage

En cas de difficulté lors de l'utilisation du produit, contactez le service clientèle de PlayStation® dont le numéro figure :

- sur n'importe quel manuel de logiciel pour PlayStation®2 ou PLAYSTATION®3 et
- sur notre site Internet playstation.com

Spécifications

Interface (récepteur USB et PS2™/PS3™)	USB Type 1.1
Interface (buzzer Buzz!™ et récepteur USB)	RF 2,4 GHz, GFSK
Connecteur USB (récepteur USB et PS2™/PS3™)	USB Type 1.1
Connecteur USB (buzzer Buzz!™ et récepteur USB)	RF 2,4 GHz, GFSK
Consommation d'énergie (récepteur USB)	Max. 100 mA à 5 V
Consommation d'énergie (buzzer Buzz!™)	Max. 45 mA à 3 V
Dimensions d'un buzzer Buzz!™	137 x 54 x 49 mm environ
Dimensions du récepteur USB	77 x 23 x 8 mm environ
Poids total (environ)	319 g (piles non comprises)
Température de fonctionnement	de 5 °C à 35 °C



Lorsque vous devez changer vos piles, pourquoi ne pas acheter des piles rechargeables Sony ? Une pile rechargeable CycleEnergy Cycle Energy Blue est équivalente à 1 000 piles jetables. Économisez de l'argent tout en respectant l'environnement ! Consultez le site sony-europe.com/energy

Ce produit est fabriqué par Namtai Electronic (Shenzhen) Co., Ltd. basé à Gushu Industrial Estate, Xixiang, Baoan, Shenzhen, 518126 Chine. Distribué en Europe par Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, Londres, W1F 7LP.



Lorsque vous voyez un symbole similaire sur un produit électrique, des piles ou un emballage, vous ne devez pas le jeter à la poubelle, avec les déchets ménagers, en Europe. Pour garantir un bon traitement des déchets des piles ou de ce produit, veuillez vous en séparer conformément aux lois et réglementations en vigueur ou en suivant les filières de traitement des piles et équipements électriques. En faisant cela, vous participez à la préservation des ressources naturelles et améliorez les normes de protection environnementale concernant le traitement et les rejets de déchets électriques.

La conception et les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

© 2008 Sony Computer Entertainment Europe. Buzz! et le logo Buzz! sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Europe.

PS, PLAYSTATION et PlayStation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. est une marque déposée de Sony Corporation. Tous droits réservés.